**Exercice Javascript 9 Sur le Dom**

**Application: Dire bonjour au monde**

Vous allez créer une page web qui affiche Bonjour le monde ! dans une fenêtre à l’aide de la fonction alert().

Pour cela:

1. Créez un fichier bonjour.html définissant une page web minimale mais valide, contenant seulement un titre de type <h1>.
2. Ouvrez cette page dans votre navigateur, pour vérifier qu’elle s’affiche correctement.
3. Créez un fichier bonjour.js contenant un programme JavaScript permettant d’afficher le message demandé.
4. Testez votre programme JavaScript en le copiant dans la console du navigateur, depuis n’importe quelle page.
5. Associez le fichier bonjour.js à la page bonjour.html, à l’aide d’un élément <script>.
6. Rafraîchissez la page bonjour.html dans votre navigateur, pour vérifier que le message demandé s’affiche bien dès l’affichage de la page.
7. En cas de problème, vérifiez la présence d’erreurs dans la console JavaScript du navigateur, corrigez-les, et ré-essayez.

**Pratique: Récupération des valeurs du formulaire**

Afin de mettre en pratique l’association d’un programme JavaScript à une page HTML, l’accès à un élément en JavaScript, et la récupération de la valeur d’un champ de saisie, vous allez:

1. Créer un dossier JS-FORM-1;
2. Dans ce dossier, créer un fichier index.html valide contenant deux champs de saisie, tel que définis dans l’exemple ci-dessus (avec identifiants nom et prenom);
3. Toujours dans ce dossier, créer un fichier index.js contenant un programme JavaScript qui affichera avec alert() la valeur du premier champ de la page, puis celle du deuxième champ;
4. Associez votre programme JavaScript (fichier index.js) à votre page HTML (fichier index.html), de manière à ce qu’il soit exécuté quand on ouvre la page, et vérifier que les deux valeurs sont bien affichées dans des alert lors du chargement de la page dans votre navigateur;
5. En cas de malfonctionnement, corrigez les erreurs dans vos fichiers, en vous aidant de la console JavaScript.

**Exercice: Calculatrice**

Afin de pratiquer la récupération de valeurs d’un formulaire et l’exécution de code JavaScript lorsque l’utilisateur clique, nous allons développer une calculatrice simple en HTML + JavaScript.

La page HTML a développer doit contenir:

* deux champs <input> portant les valeurs d’id: “premier-nombre” et “deuxieme-nombre”;
* un troisième champ portant l’id: “resultat”;
* et un bouton portant l’id: “mon-bouton”.

Ensuite, y associer un fichier JavaScript qui permettra à l’utilisateur, à chaque fois qu’il cliquera sur le bouton mon-bouton, d’obtenir le résultat de l’addition des nombres qu’il aura saisis dans les champs premier-nombre et deuxieme-nombre, dans le champ resultat.

Vous aurez probablement besoin d’utiliser la fonction [parseInt()](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Objets_globaux/parseInt) ou [parseFloat()](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Objets_globaux/parseFloat) pour convertir des chaînes de caractères en véritables nombres.

Par ailleurs, pour éviter que votre bouton ne soumette votre formulaire quand vous cliquerez dessus, vous aurez peut-être besoin d’ajouter l’attribut type="button" à cet élément.